

# 基于后缀树的互联网信息检索

福建师大附中 吴连龙

[wll@wll.name](mailto:wll@wll.name)

<http://www.mydrs.org>

# 提 纲

- 互联网信息服务现状
- 信息查询系统的设计
- 后缀树与后缀数组算法
- 信息检索系统的实现
- 对等网信息查询系统
- 结束语

# 互联网信息服务现状

## ● 互联网信息飞速增长

- 中国www站点数超过62万个
- 上网用户总数达8700万人（CNNIC，2004）

## ● 网络信息服务面临挑战

- **挑战1** 反应速度
  - 迅速从海量信息中获得指定信息
  - 及时跟踪信息的动态变化
- **挑战2** 用户需求
  - 查找特定的主页或网页(点)
  - 获得同主题的相关站点(面)
- **挑战3** 自主个性
  - 主动向用户推送信息
  - 提供个性化信息服务

# 搜索引擎技术

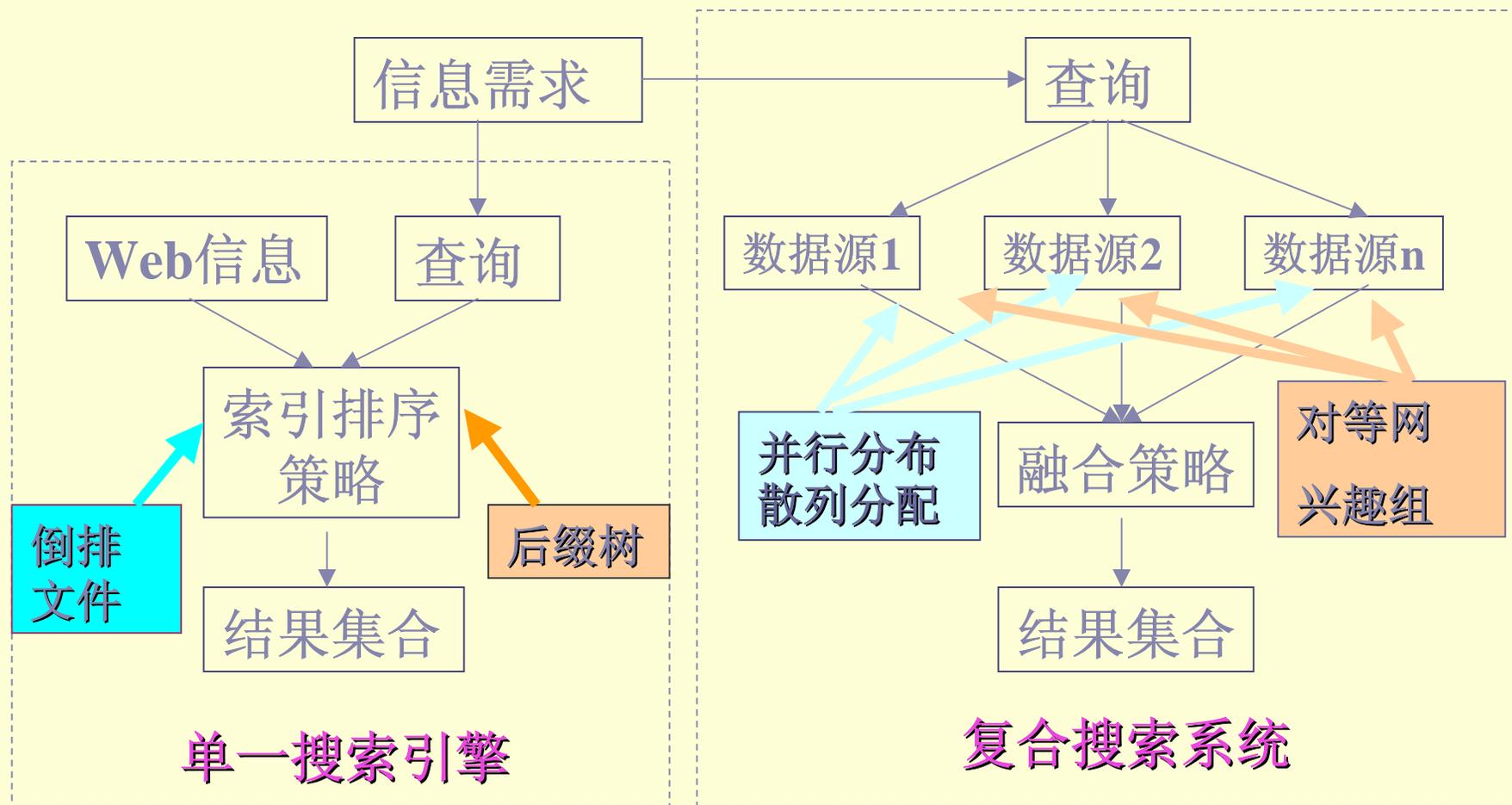
## ● 网络信息搜索技术

- **国际：**在ACM 学报和论文集中有许多这方面的文章, Arasu 等发表在ACM Transactions on Internet Technology (2001,v1,No1)上题为“Searching the Web”的论文提出搜索引擎的**主要技术：**网页抓取技术,web 信息挖掘技术,存储与索引技术,搜索与查询技术,查询结果评价技术等。
- **国内：**北大天网、华工木棉；百度、中搜、一搜、搜狗

## ● 倒排文件机制

- 面向单词，建立在语言**词库**的基础上
- 拆分短语，进行复杂的**集合运算**
- 查询结果的**准确性和完整性**依赖于中文**分词**的效果

# 信息查询系统的设计框架



# 后缀树的研究与应用

## ● 后缀树的出现

- Weiner 于1973年提出, McCreight 在1976年和 Ukkonen 在 1992, 1995年进一步完善算法。
- E. M. McCreight. A Space-economical Suffix Tree Construction Algorithm. J. ACM, 23(2):262--272, 1976

## ● 后缀树的应用

- 字符串处理
- DNA序列比对
- 文本聚类
- XML结构索引

# 后缀树的实例

字符串“science”  
的7个后缀字符串  
分别是：

Suffix (1) = science

Suffix (2) = ience

Suffix (3) = ence

Suffix (4) = nce

Suffix (5) = ce

Suffix (6) = e

Suffix (7) = science

后缀字符串按字典  
顺序排序后的  
结果是：

Suffix (6) = ce

Suffix (2) = ience

Suffix (7) = e

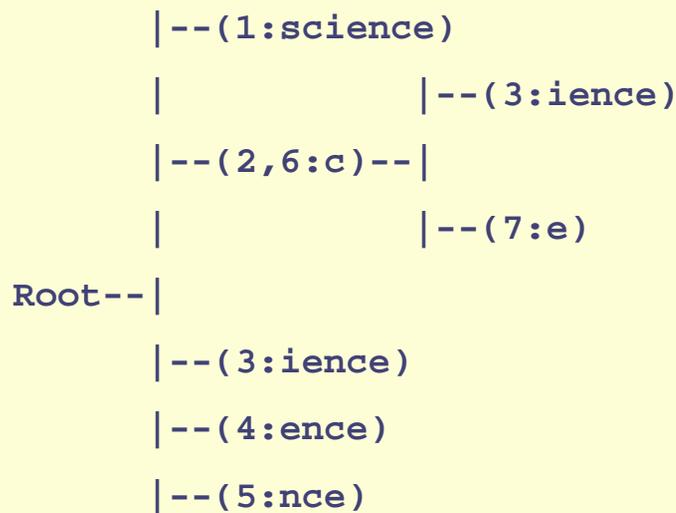
Suffix (4) = ence

Suffix (3) = nce

Suffix (5) = science

Suffix (1) = science

对字符串“science”建立的后缀树  
如下：



后缀树构建后，不仅使字符串更加紧凑，还可以高效地实现比如子串查找、最长重复子串、最长公共子串、回文子串等众多功能。

# 后缀数组的数据结构

后缀数组Index，依次存放排序好的后缀字符串的开头位置。  
例如“science”的后缀数组为：

Index	1	2	3	4	5	6	7
Value	6	2	7	4	3	5	1

名次数组 Rank ， Rank[i]存放Suffix (i)在排序中的名次。  
例如“science”的名次数组为：

Rank	1	2	3	4	5	6	7
Value	7	2	5	4	6	1	3

为了获得后缀数组，显而易见的方法是将所有后缀子串看作独立的字符串排序，但这样复杂度太高，不能使人满意。

# 后缀数组的概念定义

**定义1:** 对于字符串 $S$ ，定义 $S$ 的长度为 $\text{Len}(S)$ ，第 $i$ 个字符为 $S[i]$ ，第 $i$ 个字符至第 $j$ 个字符组成的子串为 $S[i..j]$ 。构成字符串的字符集 $\Sigma$ 。

**定义2:**  $\text{Suffix}(i)$ 的 $k$ -前缀 =  $S[i..i+k-1]$ ，即 $\text{Suffix}(i)$ 的前 $k$ 个字符组成的字符串，如果 $\text{Len}(\text{Suffix}(i)) < k$ ，则其 $k$ -前缀 =  $\text{Suffix}(i)$ 。

**定义3:** 按所有后缀字符串的 $k$ -前缀排序的后缀数组为 $\text{Index}_k$ ，相应的名次数组为 $\text{Rank}_k$ 。

# 后缀数组的生成算法

- 计算 $\text{Index}_1$ 和 $\text{Rank}_1$ 数组的算法:
  1. 按1-前缀（即首字母）对所有后缀排序，生成后缀数组 $\text{Index}_1$ 。这里可以采用快速排序（**Quick Sort**），时间复杂度 $O(n \log n)$ ，或者采用桶排序（**Bin Sort**），时间复杂度 $O(|\Sigma|)$ 。
  2. 计算基于1-前缀的名次数组 $\text{Rank}_1$ 。允许并列的名次，即对于后缀数组中的第 $i$ 个后缀（ $i \geq 2$ ），如果与第 $i-1$ 个后缀字符串相等，则名次与第 $i-1$ 个后缀相同，否则名次等于 $i$ 。时间复杂度 $O(n)$ 。

# 后缀数组的生成算法（续）

- 基于 $\text{Index}_k$ 和 $\text{Rank}_k$ 的 $2k$ -前缀 $\text{Suffix}(x)$ 与 $\text{Suffix}(y)$ 大小
  - “相等”等价于
$$\text{Rank}_k[\text{Index}_k[x]] = \text{Rank}_k[\text{Index}_k[y]]$$
且 
$$\text{Rank}_k[\text{Index}_k[x+k]] = \text{Rank}_k[\text{Index}_k[y+k]]$$
  - “小”等价于
$$(\text{Rank}_k[\text{Index}_k[x]] = \text{Rank}_k[\text{Index}_k[y]] \text{ 且 } \text{Rank}_k[\text{Index}_k[x+k]] < \text{Rank}_k[\text{Index}_k[y+k]])$$
或 
$$(\text{Rank}_k[\text{Index}_k[x]] < \text{Rank}_k[\text{Index}_k[y]])$$

这种比较大小方法的时间复杂度为 $O(1)$ ，而朴素逐个字符比较大小的方法最坏情况需要 $O(2k)$ 的时间。

# 后缀数组的生成算法（续）

## ● 算法总框架

**k = 1**

**repeat**

**k-前缀排序**

**计算名次**

**k = k \* 2**

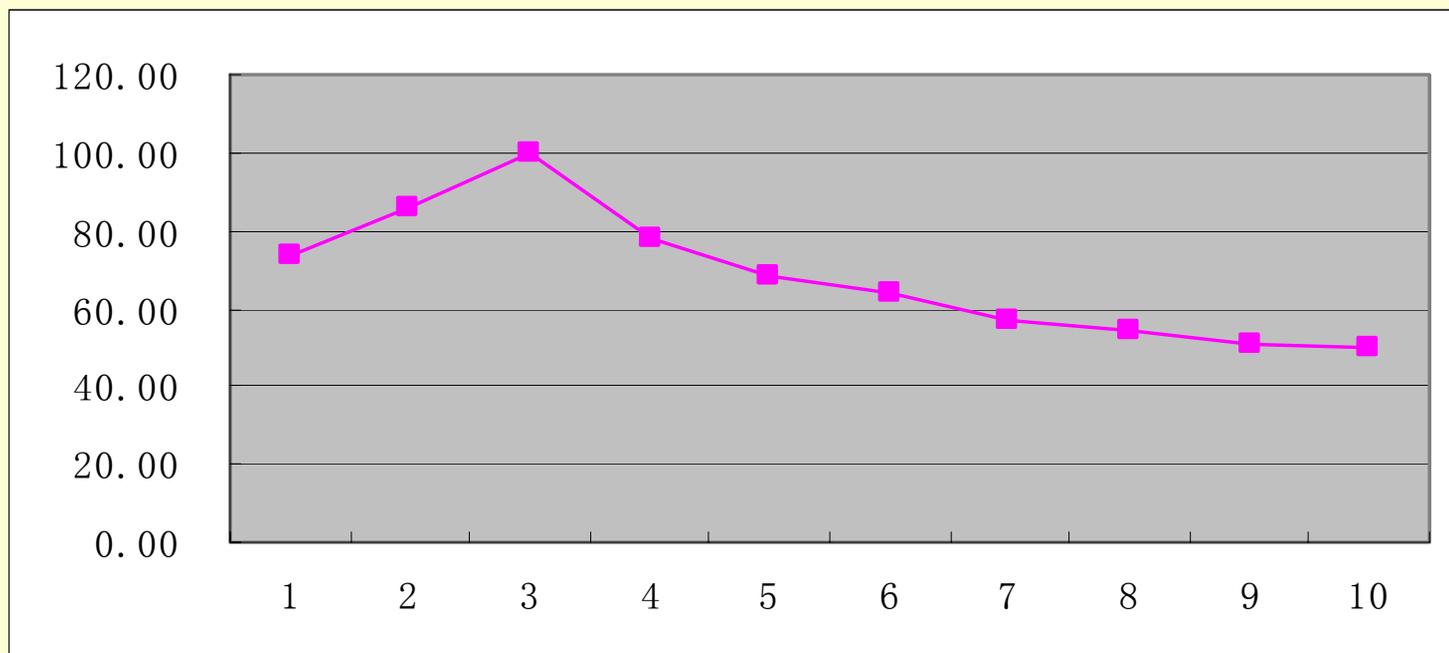
**until k >= 短语长度**

# 后缀树与后缀数组的对比

	后缀树	后缀数组
数据结构	树	数组
实现方法	复杂	简洁
可扩展性	较好	很好
时间复杂度	$O(n *  \Sigma )$ $O(n * \log  \Sigma )$	$O(n \log n)$

# 后缀数组算法性能曲线

生成速度  
kb  
/s



横坐标表示随机单字节文本长度，以10kb为单位  
随着文本的增大，性能的变化趋于平稳。

# 超文本网页处理

网页块

## 提取文本信息

- 忽略Html标签、Style样式表、Script脚本
- 内容文本保存为Unicode记录文件

## 建立新的文件体系

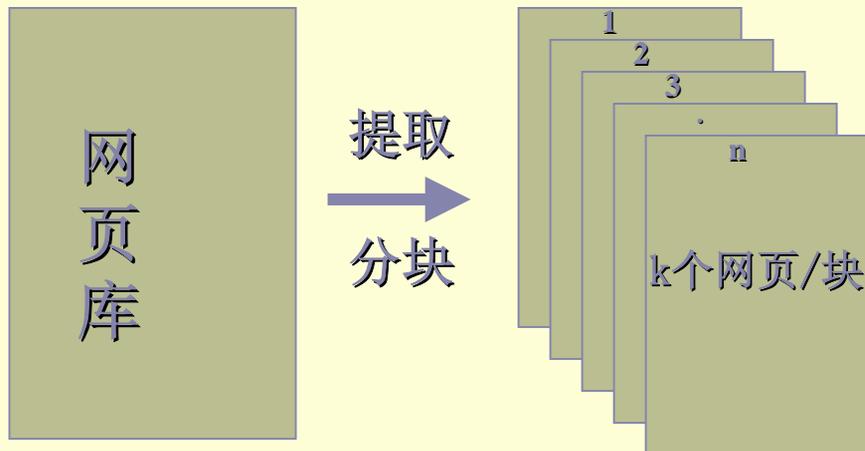
### 分块

每k个网页合为1块  
随机、Hash或文件聚

### 建立网页属性表

保存网页URL、长度、在相应内容文件中的开始位置。

## 性能



网页属性表

编号	URL	长度	开始位置
1	http-1	len-1	pos-1
2	http-2	len-2	pos-2
...	...	...	...
k	http-k	len-k	pos-k

# 文本内容到URL的查询

查询 nce

nce

Suffix (6) = ce  
Suffix (2) = cience  
Suffix (7) = e  
Suffix (4) = ence  
Suffix (3) = ience  
Suffix (5) = nce  
Suffix (1) = science

后缀数组

可针对短语、句子甚至文章，在索引中进行高效率的全文查询。这是基于关键字的索引机制难以做到的。

多关键字的包含与不包含查询，最长重复子串、最长公共子串、回文子串、中文分词等功能

URL等属性

http-2

网页属性表

页面号	URL	长度	开始位置
1	http-1	len-1	pos-1
2	http-2	len-2	pos-2
k	http-k	...	...

5

# 后缀数组搜索的结果输出

## 融合策略

根据匹配程度给出一个综合的输出结果表

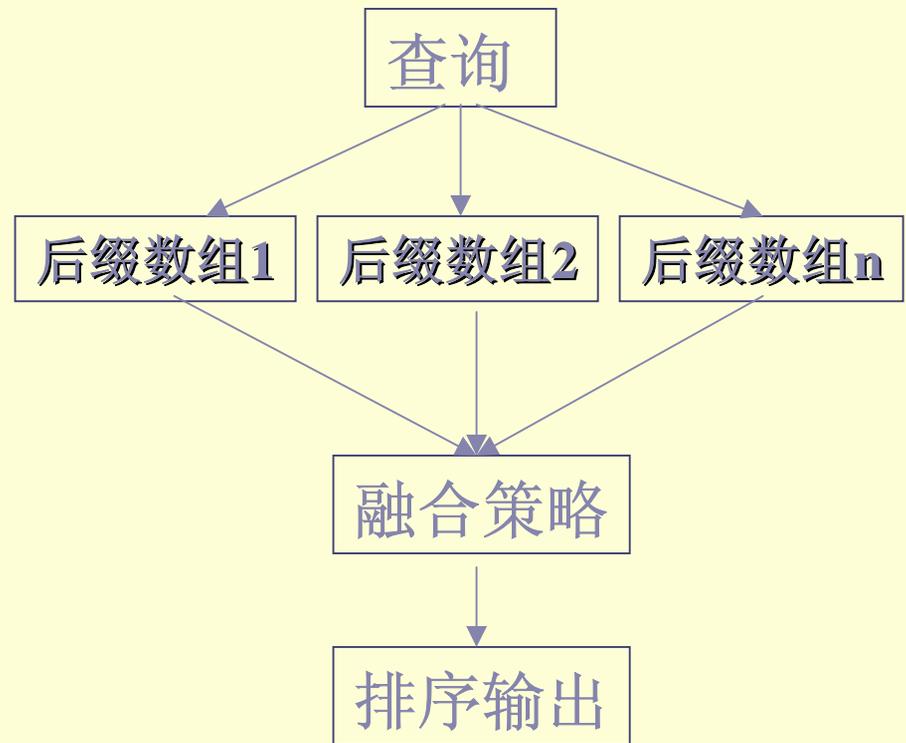
## 排序输出

按照查询要求计算相似度  
排序输出

## 查询模式

- 大内存
- 零内存

## 缓存机制



# 下一步工作:对等网信息查询系统

## ● P2P搜索查询

每个节点可提供信息可提出和转发查询，没有集中的服务器。

## ● 泛洪式 P2P查询

接到查询信息的节点不断地向所有邻居转发查询信息。

## ● 漫游式 P2P查询

接到查询信息的节点不断地向一个邻居转发查询信息。

## ● 共同兴趣组P2P查询

每个节点（用户）都有自己兴趣信息和有共同兴趣的节点连接（通讯簿）。利用兴趣组通讯簿为所收到的查询提供指南是这种查询算法的核心，它可减少网络负荷并提高速度与精度。

# 下一步工作:应用新技术

## ● 人工智能技术

自然语言处理, WEB数据挖掘, 知识发现, 机器学习, 智能代理, 智能推理等。

## ● 个性化搜索技术

如: Eric 等, **Web Search---Your Way**, Communications of the ACM , Volume 44 , Issue 12 (2001) P: 97 – 102

## ● 自适应命名实体识别技术

如: Zhu 等 **Adaptive Named Entity Recognition** (2004)  
<http://kmi.open.ac.uk/people/jianhan/ESpotter/>



# 结束语

- 指出网络信息服务面临的三个挑战
- 网络信息搜索系统的设计结构
- 将后缀数组算法应用与信息检索
- 建立相应的查询方法
- 展示下一步的工作
- 希望得到各位专家学者的建议和支持

[wll@wll.name](mailto:wll@wll.name)

<http://www.mydrs.org>

谢谢!